



pLatform for INnovation in Natural science onlinE education

Pamokos planas

Tema

Veja ir pieva

Contract No.:

2022-1-IT02-KA220-SCH-000088667

EU-Programme:

Erasmus+, KA220-SCH - Cooperation partnerships in school education

Authors

IC Staglieno (IT)



**Co-funded by
the European Union**

LINNEO project has been funded with the support of the European Commission. The responsibility for the content of this publication is borne solely by the publisher; the Commission is not liable for any further use of the information contained therein.

BENDRAS APRAŠYMAS

Skyriai	Aprašymas
1. Temos pavadinimas	VEJA IR PIEVA
2. Trumpas temos apibūdinimas	Temoje mokiniai supažindinami su vejų ir pievų skirtumais bei panašumais. Mokiniai remdamiesi vaizdo įraše pateikta informacija sukurs savo pievą bei pasakojimą apie pievoje gyvenančius gyvūnus.
3. Tikslinė grupė	Mokiniai nuo 6 iki 8 metų amžiaus
4. Bendras valandų skaičius	2 savaitės: 8 valandos
5. Situacijos problematika/ realybė/ autentiškumas	Mokinys turi nupiešti piešinį ir suvaidinti istoriją apie gyvenimą pievoje.
6. Tikslas	Suprasti vejų ir pievų augalijos ir gyvūnijos panašumus bei skirtumus.
7. Mokomieji dalykai	Gamtos mokslai, Dailė, Užsienio (anglų) kalba, Meninis ugdymas (teatras)
8. Numatomi rezultatai	Knygelė apie veją ir pievą.

DARBO PLANAS

Pavadinimas/ Pamokos	Trumpas aprašymas	Mokomieji dalykai	Tikslai	Žinios ir/ar kompetencijos	Mokymo(si) strategijos	Mokomieji ištekliai	Mokymosi vieta/ priemonės*	Vertinimas ir įsivertinimas	Trukmė
Vejos ir pievos skirtumai (1)	Mokiniai žiūri vaizdo įrašą LINNEO platformoje apie veją ir pievą, visi kartu aptaria panašumus bei skirtumus.	Gamtos mokslai, Užsienio (anglų) kalba	Nurodyti vejos ir pievos panašumus bei skirtumus.	Supranta vaizdinę ir garsinę Informaciją. Aptaria faktus apie vejas ir pievas.	Interaktyvi strategija	Vaizdo įrašas iš LINNEO Platformos (Angliškai) NATURAL MEADOWS AND LAWNS (Lietuviškai) NATŪRALIOS PIEVOS IR VEJA	Klasė Kompiuteriai ar planšetės	Mokiniai turi užpildyti darbo lapą, kuriame suporuojami paveikslėliai su žodžiais.	2 valandos
Vejos ir pievos skirtumai (2)	Mokytojas mokinams duoda du lapus su paveikslais, kuriuose pavaizduota pieva ir veja bei vieną lapą su keletu paveikslėlių, kuriuos reikia nuspelvinti, iškirpti ir įklijuoti į	Gamtos mokslai, Dailė,	Sukurti savo veją ir pievą.	Atpažinti (žinoti) abiejų aplinkų augalijos ir gyvūnijos panašumus bei skirtumus.	Individualus darbas	Fotokopijos Spalvos Žirkklės ir klijai	Klasė		2 valandos

Pavadinimas/ Pamokos	Trumpas aprašymas	Mokomieji dalykai	Tikslai	Žinios ir/ar kompetencijos	Mokymo(si) strategijos	Mokomieji ištekliai	Mokymosi vieta/ priemonės*	Vertinimas ir įsivertinimas	Trukmė
	tinkamą veją ar pievos lapą.								
Diena vejoje ar pievoje	Mokiniai žiūri vaizdo įrašą apie alkaną vikšrą.	Užsienio (anglų) kalba		Gebėjimas kurti ir vaidinti pasaką.	Bendradarbia- vimas mažose grupėse	Youtube vaizdo įrašas iš <i>Illuminated films</i> THE HUNGRY CATERPILLAR Paremta Eric Carle paveikslėlių knyga	Klasė Kompiuteriai ar planšetės	Autentiškas vertinimas: vaikai vaidina istorijas. Mokiniai pildo mokytojo sudarytą įsivertinimo anketą.	2 valandos
	Grupėse mokiniai parašo ir nupiešia istoriją apie vieną pievos ar vejos gyvūną, parengia knygelę su istorija. Po to grupės papasakoja savo istoriją visai klasei, ją suvaizdindamos .	Gamtos mokslai, Užsienio (anglų) kalba, Meninis ugdymas (teatras)		Istorijos įvykių chronologijos supratimas	Individualus darbas	Knygelės rengimo priemonė. (kartonas, žirklės, pieštukai, flomasteriai, popierius, lipni juosta).	Klasė		

Pavadinimas/ Pamokos	Trumpas aprašymas	Mokomieji dalykai	Tikslai	Žinios ir/ar kompetencijos	Mokymo(si) strategijos	Mokomieji ištekliai	Mokymosi vieta/ priemonės*	Vertinimas ir įsivertinimas	Trukmė
	Kiekvienas mokinys užrašo gyvūnų pavadinimus anglų kalba.	Gamtos mokslai, Užsienio (anglų) kalba		Pagrindinių gyvūnų ir augalų pavadinimų žinojimas anglų kalba.				Užduočių lapas: iššifruok, sujunk ir nuspelvink (žr. priedą)	

* Mokymosi vieta/ priemonės: pritaikyta mokymuisi veiklos vieta (fizinė ir virtuali), ištekliai ir priemonės (technologinės, fizinės ir kitos), išteklių pritaikymas.

Unscramble, match and colour

OXF _____ ☐

RIKTEC _____ ☐

TAN _____ ☐

REDBAG _____ ☐

GOGH HEED _____ ☐

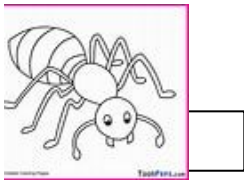
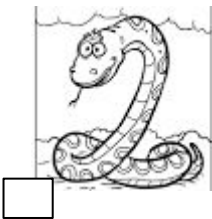
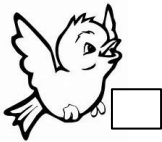
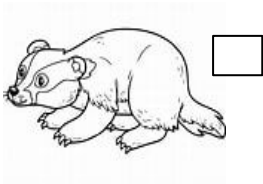
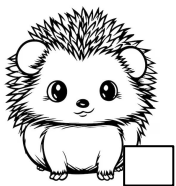
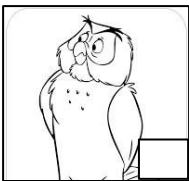
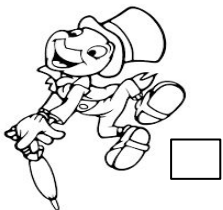
BIBRAT _____ ☐

LOW _____ ☐

GORF _____ ☐

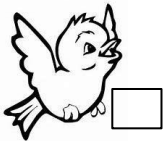
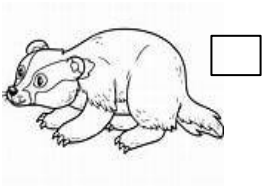
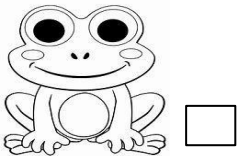
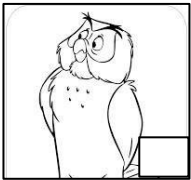
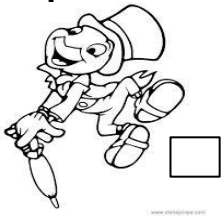
DREAD _____ ☐

BIRON _____ ☐



Iššifruok gyvūno pavadinimą, sujunk ir nuspelvink.

PĖAL	_____	<input type="checkbox"/>
IAŽOSG	_____	<input type="checkbox"/>
LĖZRDKSUĖ	_____	<input type="checkbox"/>
BSKSARAU	_____	<input type="checkbox"/>
SYŽE	_____	<input type="checkbox"/>
TŠSRUII	_____	<input type="checkbox"/>
ĖDPELA	_____	<input type="checkbox"/>
LAĖVR	_____	<input type="checkbox"/>
AGTĖVY	_____	<input type="checkbox"/>
ĖPNLEELIS	_____	<input type="checkbox"/>



Atsakymai

lapė

žiogas

skruzdėlė

barsukas

ežys

triušis

pelėda

varlė

gyvatė

liepsnelė